

CURS CREACIÓ DE VIDEOJOC AMB UNITY

1.- Definició del nostre videojoc:

- Objectiu
- Narrativa
- Dinàmiques
- Mecàniques

2.- Escena principal del joc

3.- Acció

- Física
- Moviment d'objectes
- Personatges

4.- Interacció

- Interfície
- Comportament

5.- Darrers retocs

- Afegim so
- testegem el nostre joc

6.- A jugar!

- Compartim el nostre videojoc (per gaudir-lo i que sigui valorat)
- Reflexions.