

I inVideogames XR

Desenvolupament d'experiències immersives

Mòdul 1: Introducció als videojocs i realitat virtual.

- Presentació del curs i objectius.
- Videojocs i realitat virtual.
- Exploració de projectes i casos d'èxit.

Mòdul 2: Creació d'entorns virtuals.

- Introducció a Blender i modelatge 3D bàsic.
- Texturització i il·luminació en Blender.
- Animació i moviment en entorns virtuals.

Mòdul 3. Unreal Engine - Escenaris Interactius amb Blueprints.

- Introducció a Unreal Engine.
- Creació d'escenaris bàsics amb Blueprints.
- Implementació d'interactivitat i mecàniques de joc.

Mòdul 4. Metahumans - Creació de Personatges Virtuals.

- Introducció a Metahumans i creació de personatges.
- Personalització i animació de personatges.
- Integració de personatges en entorns d'Unreal Engine.

Mòdul 6. Desenvolupament de producte. Des de l'inici de la formació.

- Planificació i disseny de l'experiència immersiva.
- Desenvolupament inicial del prototip.
- Compilació per RV.
- Testatge i resolució de problemes.
- Revisió general i ajustaments finals.